

# Ślepe Mapy - Lekcja nr 2

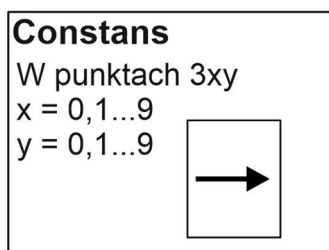
## Czyli „Ślepa mapa a constans mapowy”

Witajcie!

Czas na drugą lekcję z Naszych ślepych map... tym razem skupimy się na nieco innych zagadnieniach czyli: Jak autor przy pomocy constansu mapowego może nam utrudnić życie na ślepej mapie....

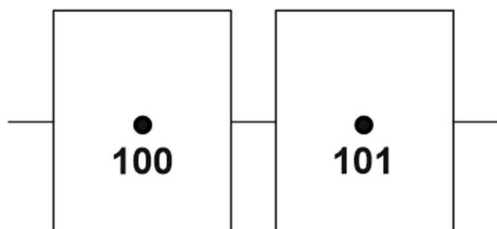
Zacznijmy może od tego czym jest constans mapowy? Cóż... w skrócie to polecenie które zawsze musimy uwzględnić przy planowaniu. Najczęściej ma ono postać polecenia które każe nam za każdym razem wykonać jakiś manewr w zadanym punkcie.

A jak rozpoznać czy mamy do czynienia z constansem mapowym na danym odcinku? Nic prostszego – przeglądamy nasz itinerer i szukamy wszelkich constansów (mogą być realne – o tych opowiemy sobie w kolejnej lekcji), mogą być mapowe. Jak je rozróżnić? Te mapowe kratkę mają... mapową, czyli bez „podkreślenia”... ale, nic nie zadziała lepiej, niż przykład:

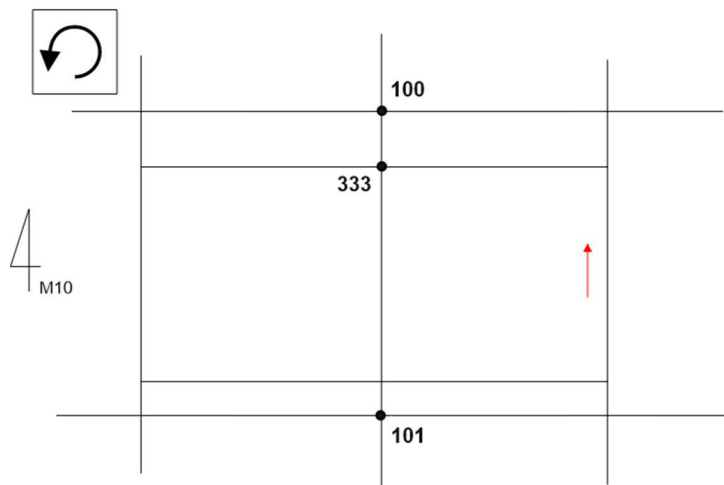


I co z tym musimy zrobić? Sprawa wbrew pozorom jest bardzo prosta... podsumowując to co widzimy w kratce, musimy za każdym razem w dowolnym punkcie „trzysta” (czyli takim, który jako pierwszą cyfrę posiada trójkę) wykonać manewr „skręć mapowo w prawo”. Co ważne, uwzględniamy to zawsze przy planowaniu – czyli jeśli mamy na naszej trasie przejazd przez taki punkt to musimy uwzględnić w nim skręt w prawo (ale tutaj uwaga! Może okazać się że jest krótsza droga która ten punkt ominie...

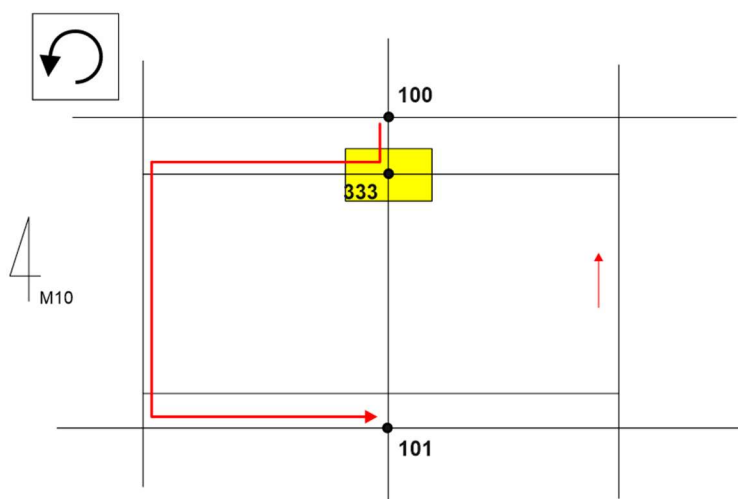
Iecimy z szybkimi przykładami dla takiego scenariusza na naszym ulubionym wycinku itinerera:



No i mapka – bez tego się nie obędzie:

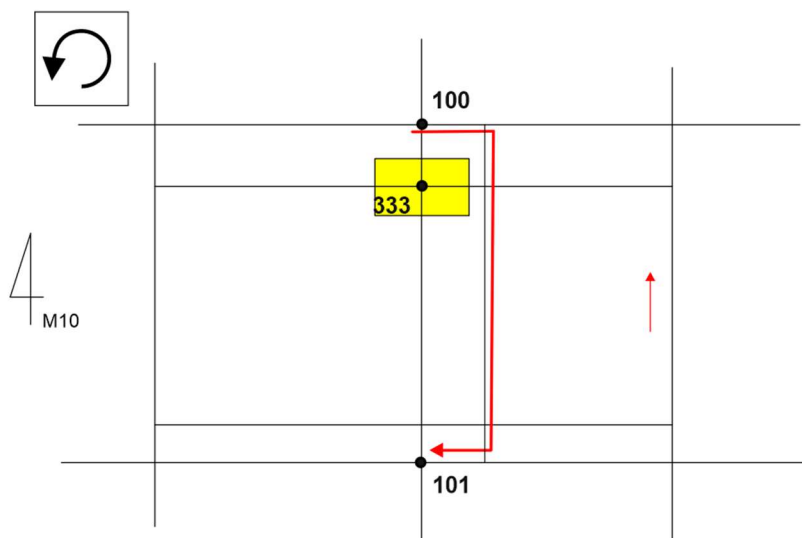


I teraz planowanie z uwzględnieniem (zaznaczamy na żółto gdzie) naszego constansu (czyli skrętu w 333 w prawo).



Prawda, że nie takie straszne?

Teraz spójrzcie jednak co się wydarzy, jeśli pojawi się dodatkowa droga.



W tej sytuacji znacznie krócej jest pojechać omijając punkt 333 (gdyby nie było constansu, najszybciej byłoby prosto w dół, jednak uwzględniając constans i obowiązek skrętu w prawo w punkcie 333 mamy znacznie inną – co prawda na pierwszy rzut oka dłuższą, ale uwzględniając wszystkie czynniki krótszą drogę...).

Ale teraz na spokojnie, nie będziemy Was zamećzać tą tematyką, chcieliśmy przede wszystkim abyście zrozumieli czym jest constans mapowy... a po co Wam ta wiedza?

## 1. Ślepe mapy i constans mapowy – czyli jak to w ogóle ugryźć?

Skoro już się rzekło to kiedy w ogóle może zadziałać constans mapowy na ślepej mapie? Ano muszą być spełnione dwa czynniki.

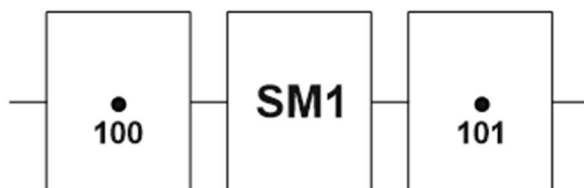
Po pierwsze w naszych materiałach musi w ogóle pojawić się constans mapowy. (już wiecie czego szukać w papierach)

Po drugie i najważniejsze – czynnik opisany w constansie musi pojawić się na ślepej mapie (i to jest bardzo ważne! Na ślepej mapie! Nie wystarczy aby był na samej mapie w miejscu gdzie przebiega ślepa mapa, ale dokładnie na tym całym rysunku który powinniście przemalować sobie na kalkę – dlatego tak ważne jest aby przerysować absolutnie wszystko, każdy element który zawiera ślepa mapa).

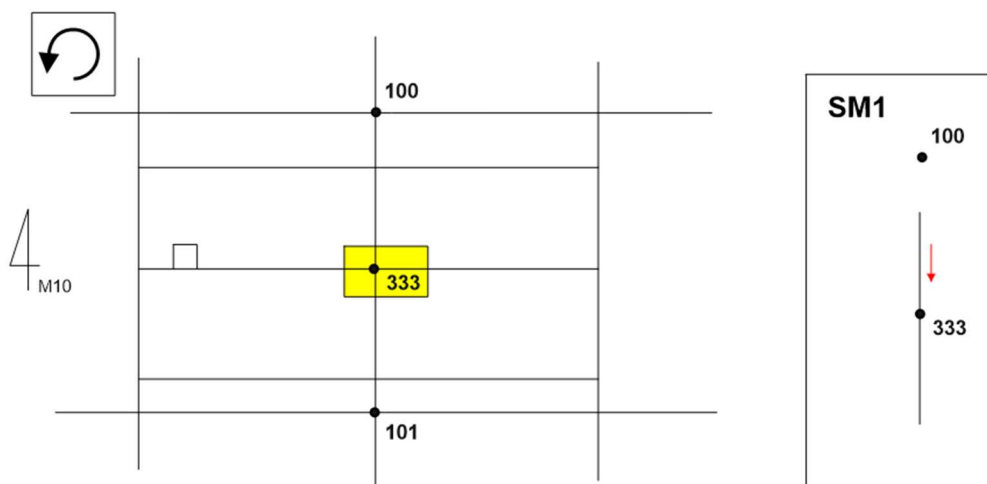
I tutaj scenariusze mamy dwa:

- a) Punkt jest na mapie ale nie ma go na ślepej mapie... i co wtedy? Jedziecie ślepą mapę a ponieważ nie ma na niej punktu nie dzieje się nic (wówczas constans nas nie obowiązuje). Mówimy wtedy, że ślepa mapa „przerzuca nas nad punktem”. A czemu tak? Ano dlatego, że jadąc po ślepej mapie de facto staje się ona dla nas na ten czas podstawowym materiałem topograficznym (taka mikro-mapą i obowiązują nas wówczas tylko elementy mapowe które są na niej zaznaczone...) – sytuacja chyba najprostsza, bo w takiej sytuacji możemy sobie brzydko mówiąc constans mapowy lekko olać 😊
- b) Punkt jest na ślepej mapie – i tutaj zaczynają się małe schody (ale naprawdę małe – nie można się tego bać). I co wtedy?  
Spieszymy z wyjaśnieniami 😊

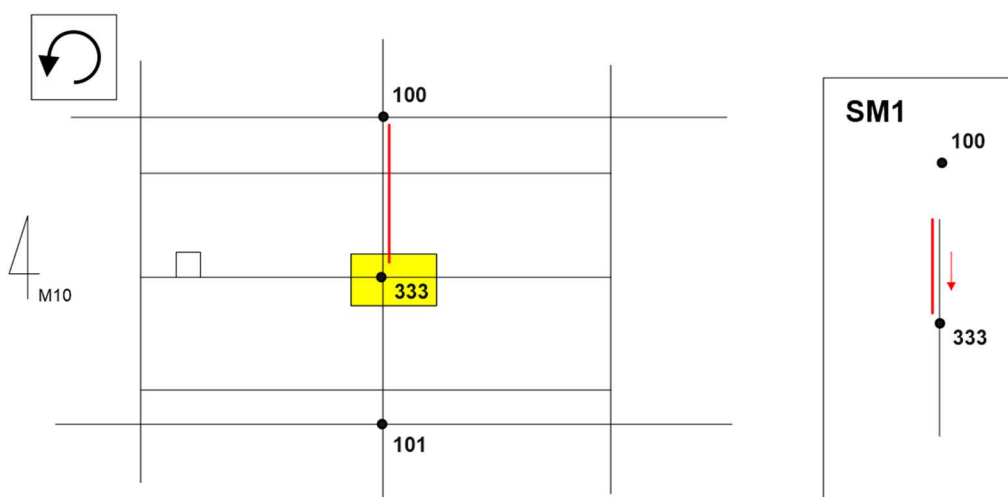
Więc po pierwsze nasz przykładowy wycinek itinerera:



Po drugie mapa i ślepa mapa:



No i teraz zaczynamy całą zabawę.... Planowanie dojazdu i dojazd do punktu 333 na ślepej mapie pozostaje niezmienny i realizujemy go zgodnie z przykładem po czerwonej kresce:



I teraz zaczyna się cała magia...

Dojechaliśmy do punktu 333. Zgodnie z poleceniem constansu mamy w nim skrócić mapowo w prawo więc:

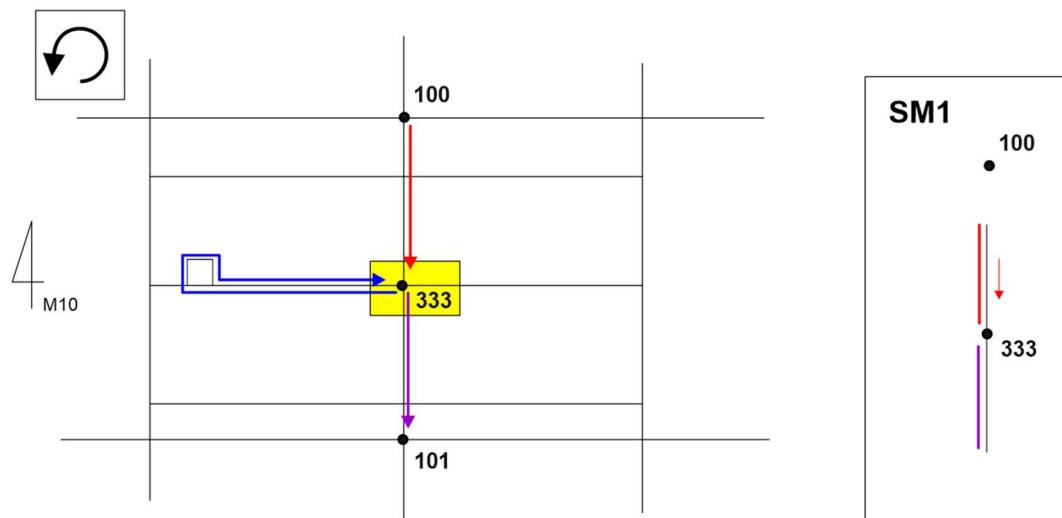
- musimy odnaleźć to miejsce na mapie (na szczęście punkt jest więc wiemy gdzie jesteśmy)
- wykonujemy polecenie constansu czyli skręcamy
- najtrudniejszy etap – otóż co się wydarzyło? Zostaliśmy „wyrzuceni” ze ślepej mapy. Przejechaliśmy mniej więcej połowę, została druga. Żeby skończyć wykonywanie polecenia musimy dojechać do jej końca, ale aby to uczynić.... Musimy do niej powrócić...

Jak zatem wrócić do ślepej mapy? To chyba najtrudniejszy element, ale jak przećwiczyć go parę razy zapewniam – zostanie odczarowany. Więc... aby powrócić do ślepej mapy musimy to zaplanować. Dokładnie musimy zaplanować trasę od miejsca gdzie zostaliśmy wyrzuceni (w tym miejscu będzie to punkt 333) do tego samego miejsca tak, aby kontynuować pokonywanie trasy (czyli ponownie do punktu 333 – tu uwaga! Musimy uwzględnić constans, musimy w nim zawsze skręcić w prawo... to łatwe, musimy zatem najechać „od lewej”).

O czym musimy pamiętać przy planowaniu powrotu? O podstawowych zasadach zatem:

- co najważniejsze! Wracamy zawsze po mapie podstawowej (może pojawić się w materiałach więcej niż jedna mapa, ale kiedy w jakiś sposób zostajemy wyrzuceni ze ślepej mapy to wszelkie planowania powrotu odbywają się po mapie podstawowej)
- w trakcie powrotu nie możemy pokonywać żadnego odcinka mapy po którym przebiega ślepa mapa (czyli po tym jak przyłożymy sobie kalkę z wrysowaną ślepą mapą widzimy, które drogi mamy „wykluczone” z planowania). Dopuszcza się jedynie przecinanie w dowolnym kierunku takich dróg
- planujemy oczywiście najkrótszą drogę z uwzględnieniem wyżej wymienionych czynników.

W naszym przykładzie z pomocą przychodzi nam mały placyk który pomoże nam powrócić...  
Zatem, powrót realizujemy na niebiesko, dalszy przejazd SM na fioletowo.



Ot i cała magia constansu mapowego na ślepej mapie... bynajmniej tego z którym się spotkacie. Mogli byśmy pewnie jeszcze wymyśleć jakąś „nawigacyjną zagwozdkę” ale nie tym razem, póki co nauczmy się podstaw 😊

Jeśli dotrwaliście do tego miejsca jesteście dzielni.

Został nam jeszcze jeden temat ale to już zostawmy na część numer 3... powiemy sobie o constansie na SM ale... tym razem realnym.